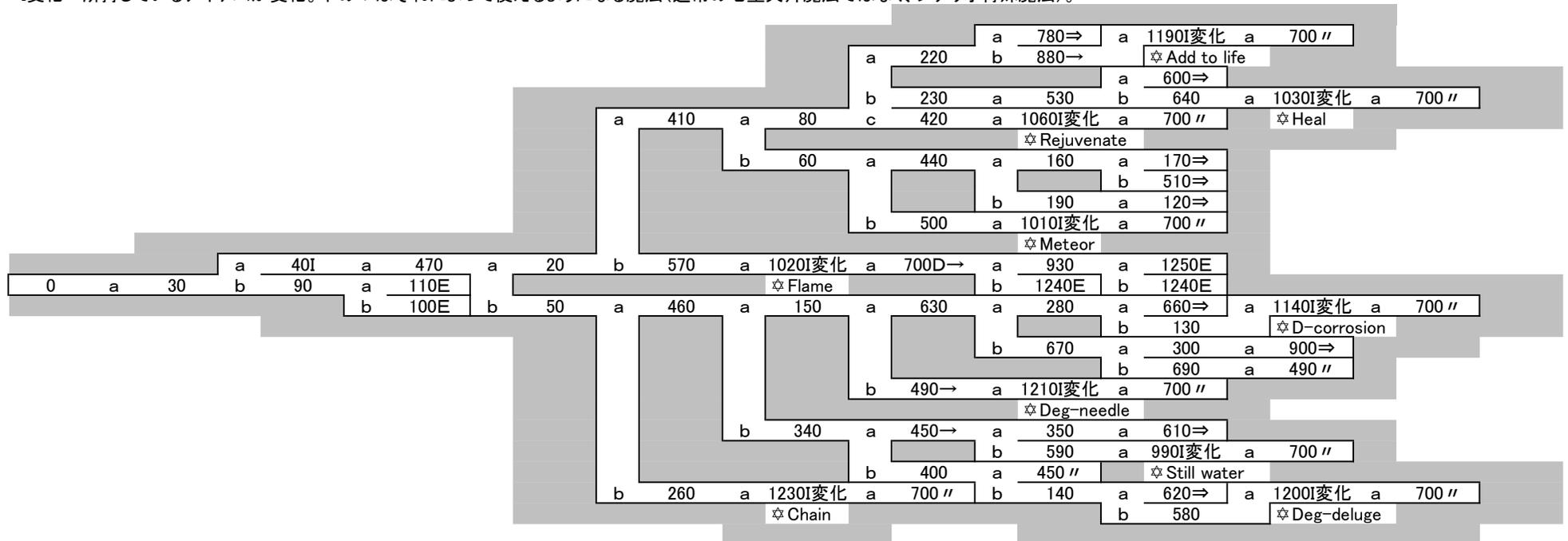


「テンペスト・ナイト - 災厄の夜」簡易フローチャート

- 数字…シーン番号。
- abc…選択肢。表示されている通りに上から順番なので、毎回同じ選択肢に同じアルファベットが適用されているわけではない。
- (a)…条件を満たしていると現れる「別の選択肢」。これもすべての選択肢が表示されている場合の上から順番。
- a'…条件によって「行き先が変化した選択肢」。表示されている選択肢自体に変化は無い。さらに変化する場合は「a' ~」と「'」が増えていく。
- CP…チェックポイント。シーン0の選択肢bから数字入力でジャンプして来る事が出来る。●数字はジャンプしてきた時専用のシーン。
- D…ダイス。サイコロを振って何かしらの判定をする、戦闘とは限らない。
- E…エンド。GOODであれBADであれそこで終わり。
- F…フラグ。選択肢が増えたり同じ選択肢でも違うシーンに行ったりするようになる。
- I…アイテム。何かしらのアイテムが手に入る。
- J…ジャンプ。数字入力でそのシーンへ(受け付ける番号は決まっている)。
- L…ロスト。そのシーンで何かしらのアイテムを失う。
- //…同じ番号に「→」が付いている番号を参照。
- →…同じ番号に「//」が付いている番号の続きルート。
- ⇒…その番号を基点とした別のフローチャートへ。
- ★…条件を満たすと別の番号に変化する番号。条件及び変化後の内容は注釈を参照。
- I変化…所持しているアイテムが変化。下の☆はそれによって使えるようになる魔法(通常の七星欠片魔法ではなく、シナリオ特殊魔法)。



780 a 240 a 910 a 1070I変化 a 700 "
☆ Deg-death
b 250 a 920 a 1150I変化 a 700 "
☆ Resurrect
c 890 a 880 "

※880→は前のページにアリ。

170 a 940 a 480I変化 a 700 "
☆ God Thunder

120 a 200 a 960 a 870I変化 a 700 "
☆ Fireworks
b 210 a 950 a 860I変化 a 700 "
☆ Eradication
c 70 a 430 a 970I変化 a 700 "
☆ Flash flood

900 a 320 a 790 a 1180I変化 a 700 "
☆ Still air
b 310 a 550 a 1130I変化 a 700 "
☆ Tornado
c 820 a 1170I変化 a 700 "
☆ Resolution

610 a 810 a 360 a 740 a 1160I変化 a 700 "
☆ Freeze
b 650 a 830→ a 800 a 840 a 1220I変化 a 700 "
☆ Senility
b 370 a 770 a 1090I変化 a 700 "
☆ Stone fresh

600 a 270 a 730 a 1040I変化 a 700 "
☆ Sun ray
b 560 a 720 a 1050I変化 a 700 "
☆ Turn spell

510 a 520 a 540 a 1000I変化 a 700 "
☆ Ice wall
b 180 a 710 a 980I変化 a 700 "
☆ Invincible

660 a 330 a 680 a 1120I変化 a 700 "
☆ Barrier
b 290 a 750 a 1110I変化 a 1250E
☆ Noila-tem

620 a 390 a 850 a 1080I変化 a 700 "
☆ X-ray
b 380 a 760 a 1100I変化 a 700 "
☆ Touch death

※700→は前のページにアリ。